**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará**

**Campus Maracanaú**

**Coordenadoria de Computação**

**Curso de Bacharelado em Ciência da Computação**

**Disciplina: Programação Orientada a Objetos**

**Professor: Igor Rafael Silva Valente**

# ATIVIDADE

**Assunto:**

Operadores e sintaxe.

**Orientações:**

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

**Regras de criação dos programas:**

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeOperadoresESintaxeParte2**. As classes devem possuir os nomes informados nas questões. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

**Nome completo:**

1. O que é o curto circuito em operadores lógicos? Explique.

1. Qual o impacto do uso dos operadores de incremento (++) e decremento (--) antes ou depois de uma variável? Explique. Exemplo: System.out.println(++a) ou System.out.println(a++).
2. Usando o operador ternário, escreva um programa em Java que, dada uma variável x (com valor 80, por exemplo), temos y de acordo com a seguinte regra:
   1. se x é par, y = x / 2
   2. se x é impar, y = 3 \* x + 1
   3. imprime y
3. “Uma String é imutável”. Explique o significado desta afirmação e as razões que levaram a este comportamento.

Boa sorte!

Prof. Igor.